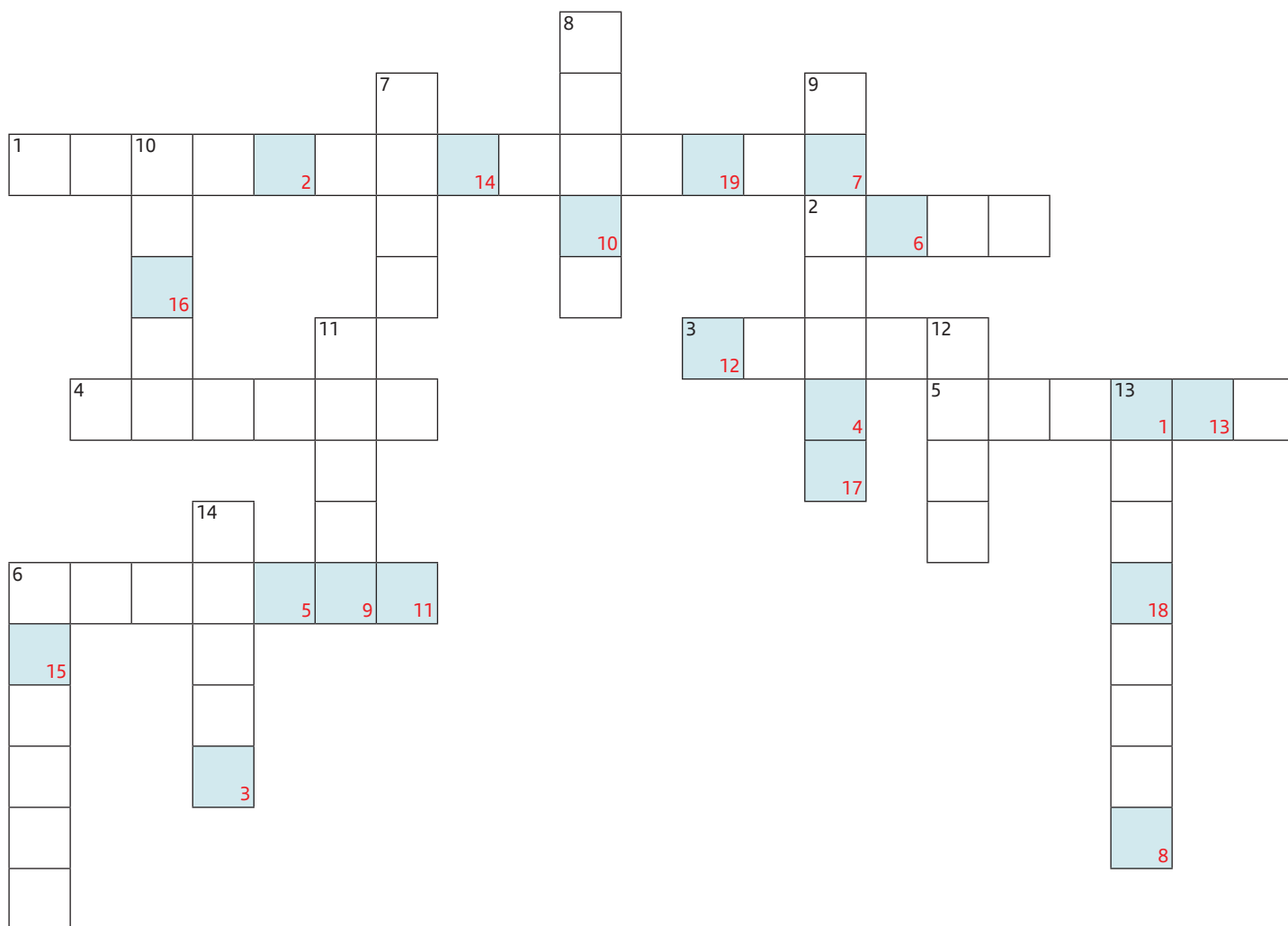


Seniorzy samodzielni i bezpieczni w sieci



Krzyżówka 2

Wpisz rozwiązania w odpowiednie rzędy zgodnie z numerami. Litery z pól oznaczonych czerwonymi numerkami utworzą hasło krzyżówki.



HASŁO:

1	2	3	4	5	6	7					
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19

POZIOMO

1. Dokonywanie aktów terroru przy pomocy zdobyczy technologii informatycznej.
2. Danych lub wojskowa
3. Program, który zaraża (uszkadza) inne programy.
4. Większy niż smartfon, mniejszy niż laptop.
5. Komputera lub kreślarski.
6. Sposób przedstawiania liczb za pomocą cyfr 0 i 1, tzw. kod

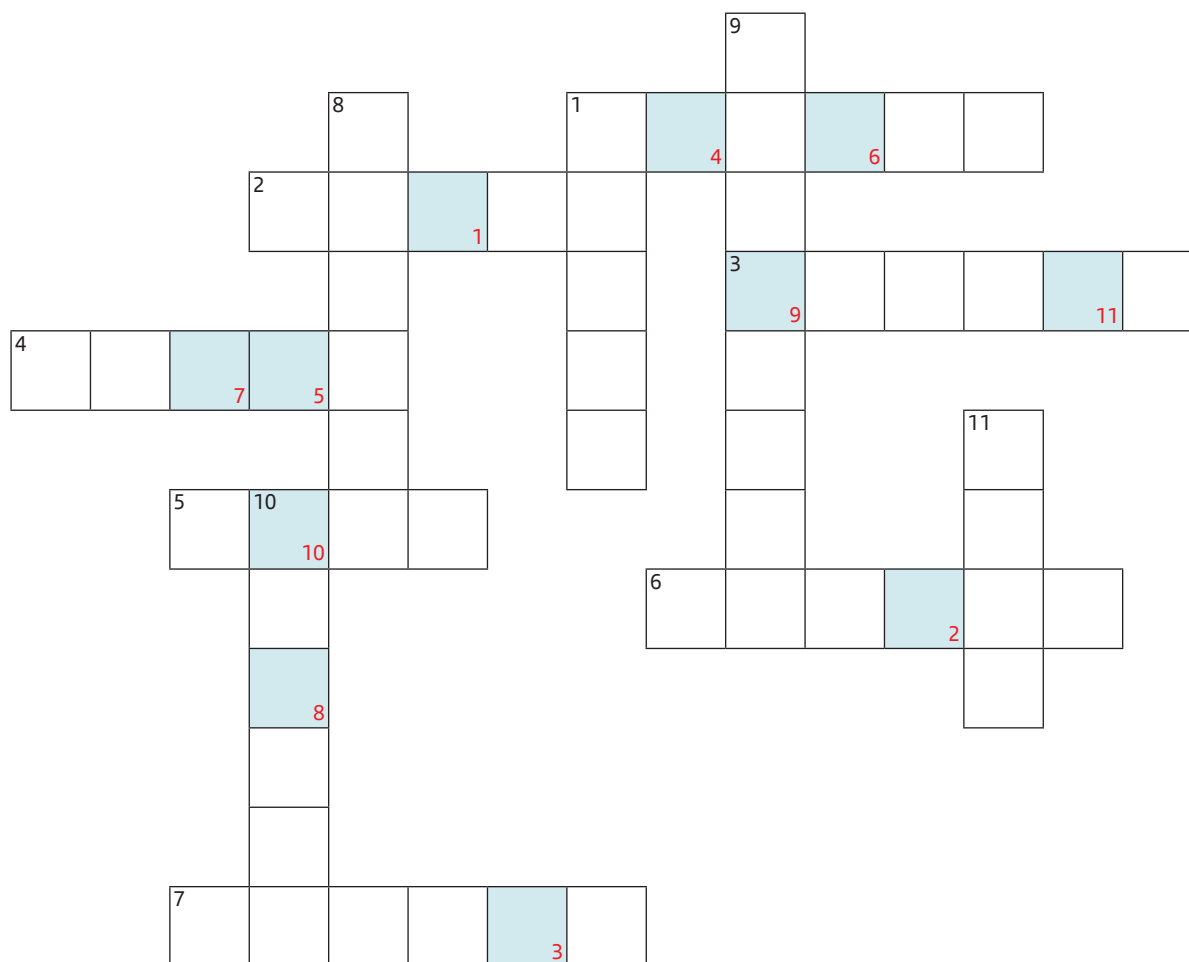
PIONOWO

6. Plan finansowy obejmujący dochody i wydatki.
7. Przechowujesz tam pieniądze lub swoje hasła.
8. Szlachetny kruszec, ceniony od lat.
9. Zakaz przywozu (wywozu) towarów.
10. Długotrwały trend spadkowy cen papierów wartościowych notowanych na GPW.
11. Zastępuje pieniąż w kasynie.
12. Anonimowa, niepożądana masowa korespondencja pocztowa.
13. Jeden z elementów decydujących o koszcie kredytu. Jest to opłata za jego udzielenie.
14. Stan konta, np. bankowego.



Krzyżówka 4

Wpisz rozwiązania w odpowiednie pola zgodnie z numerami. Litery z pól oznaczonych czerwonymi numerkami utworzą hasło krzyżówki.



HASŁO:

1	2	3	4	5	2	6	3	7	2
3	8	9	10	4	11				

POZIOMO

- Najdłuższy klawisz na klawiaturze.
- Ujemne saldo na rachunku bankowym.
- Umowa z bankiem, na podstawie której instytucja finansowa udostępnia ustaloną kwotę pieniężną na określony cel.
- Wezwanie do zapłaty, np. przeterminowanej raty kredytu.
- Jednostka walutowa większości krajów Unii Europejskiej.
- ... euro; należą do niej państwa UE, w których oficjalną walutą jest euro.
- Podatek pośredni nakładany na niektóre wyroby konsumpcyjne.

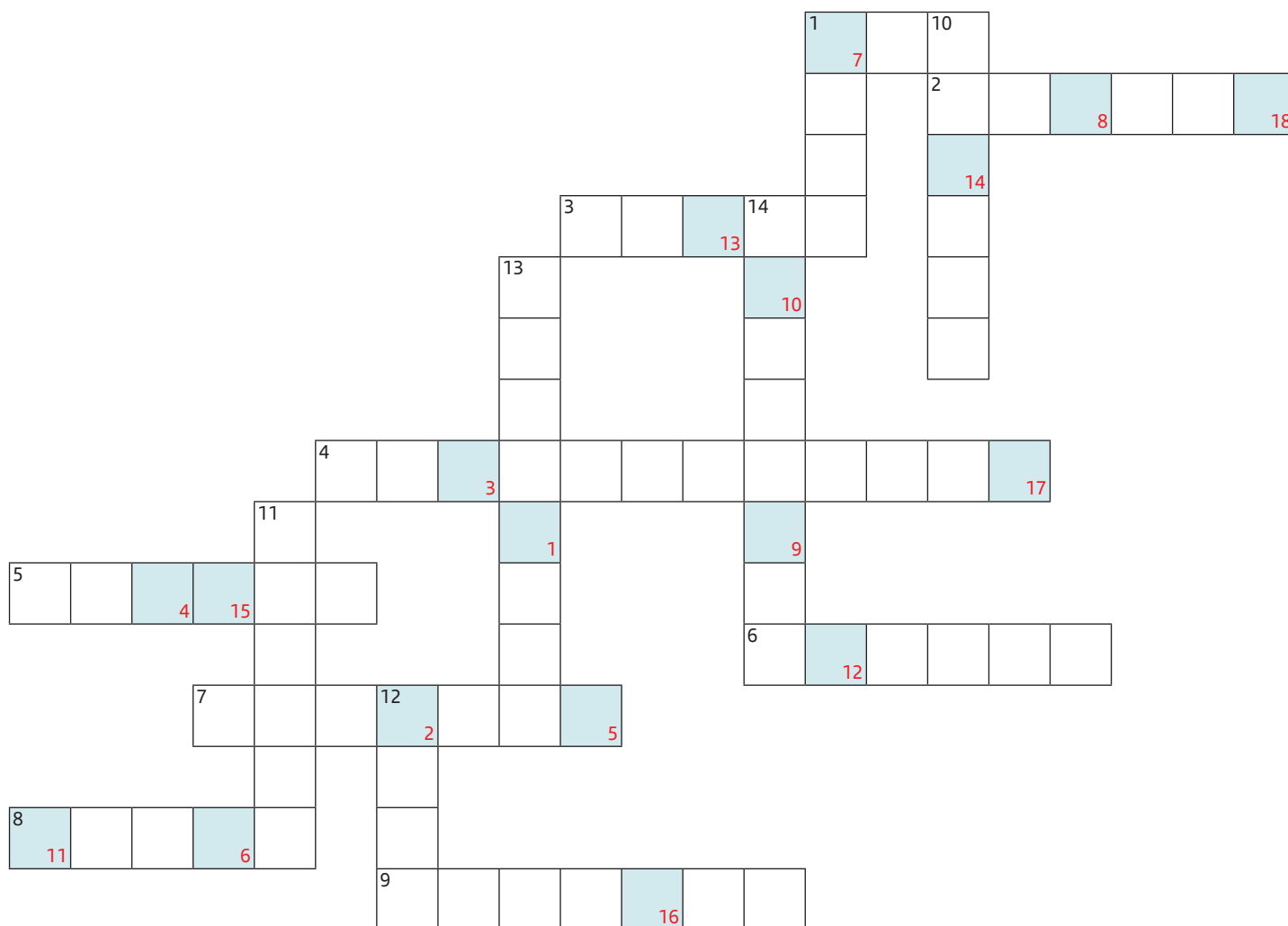
PIONOWO

- Dyspozycja przekazywania określonej sumy pieniędzy w ustalonych porach (np. konkretnego dnia miesiąca) na rzecz wybranego odbiorcy to zlecenie ...
- Może być publiczny lub prywatny.
- Urządzenie służące do wypłaty gotówki za pomocą karty płatniczej.
- Bywa dziesiątny.
- Bezprzewodowy internet.



Krzyżówka 5

Wpisz rozwiązania w odpowiednie pola zgodnie z numerami. Litery z pól oznaczonych czerwonymi numerkami utworzą hasło krzyżówki.



HASŁO:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

11	12	13	14	15	16	17	18
----	----	----	----	----	----	----	----

POZIOMO

1. Jednostka miary = 25,4 mm
2. Inaczej przestępca, który podaje nieprawdziwe informacje celem wyłudzenia pieniędzy
3. Pensja z ZUSu.
4. Program pozwalający przeglądać strony www.
5. Zakup towarów lub usług za granicą w celu wykorzystania ich na rynku wewnętrznym (krajowym).
6. Przedsiębiorstwo specjalizujące się w wymianie walut.
7. Kwota jaką nam płaci bank za dysponowanie naszymi pieniędzmi, które ulokowaliśmy na rachunku bądź lokacie.
8. Bywa wilczy.
9. Popularny polski komputer z lat 90-tych produkowany w Małopolsce.

PIONOWO

1. Ma ją każdy towar w sklepie.
10. Np. terminowa
11. Może być gotówkowy, inwestycyjny, hipoteczny.
12. Nazwa wspólnej europejskiej waluty.
13. Najpopularniejsza platforma społecznościowa ze wszystkich.
14. Pismo wychodzące co 7 dni.



Krzyżówka 7

Odszyfruj hasło.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
	E	S	T	O	N	I	A			
8	Ą	B	C	Ć	D	Ę	F	G	H	J
9	K	L	Ł	M	Ń	Ó	P	R	Ś	U
0	W	X	Y	Z	Ż	Ź	.	,	sp.	?

(sp.) kod spacji

PRZYKŁAD:

Hasło: ŚCIŚLE TAJNE

Szyfr: 99 83 6 99 92 1 09 3 7 80 5 1

ODSZYFRUJ HASŁO:

HASŁO:

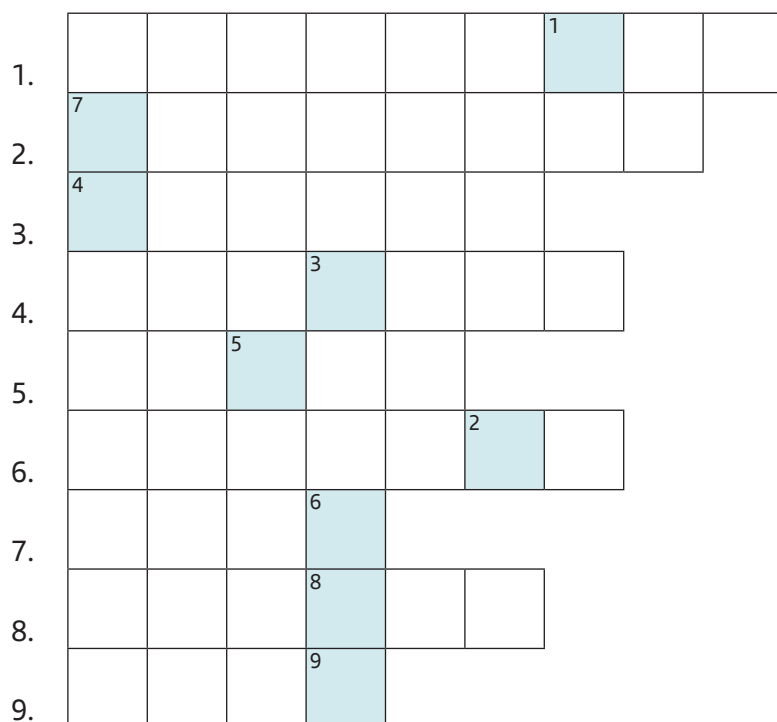
85	7	5	1
----	---	---	---

4	2	4	82	4	01	1
---	---	---	----	---	----	---



Krzyżówka 8

Wpisz rozwiązania w odpowiednie rzędy zgodnie z numeracją. Litery z pól oznaczonych kolorem i numerkami utworzą hasło krzyżówki.



HASŁO:

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

1. Na telefonie, np. do sterowania domem lub do korzystania z bankowości.
2. Płatniczy lub lotniczy.
3. Niemiecka maszyna szyfrująca przetamana przez 3 polskich kryptologów w latach 30. XX wieku.
4. Instytucja udzielająca pożyczek pod zastaw.
5. Szkodliwe oprogramowanie lub wywołujący chorobę.
6. Środki finansowe złożone przez klienta w banku na czas określony lub nieokreślony.
7. Na przykład Europejska.
8. Osoba, która potwierdza spłatę zobowiązania.
9. Dochód po potrąceniu wydatków.



Krzyżówka 9

Odszyfruj hasło.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
	E	S	T	O	N	I	A			
8	Ą	B	C	Ć	D	Ę	F	G	H	J
9	K	L	Ł	M	Ń	Ó	P	R	Ś	U
0	W	X	Y	Z	Ż	Ź	.	,	sp.	-

(sp.) kod spacji

PRZYKŁAD:

Hasło: ŚCIŚLE TAJNE

Szyfr: 99 83 6 99 92 1 09 3 7 80 5 1

ODSZYFRUJ HASŁO:

HASŁO:

82	1	04	97	6	1	83	04	5	03	09	1	00	4	82	03	01	7	3	1	92
----	---	----	----	---	---	----	----	---	----	----	---	----	---	----	----	----	---	---	---	----



Krzyżówka 10

Wpisz rozwiązania w odpowiednie rzędy zgodnie z numeracją. Litery z pól oznaczonych kolorem czytane pionowo utworzą hasło krzyżówki.

1.																				
2.																				
3.																				
4.																				
5.																				
6.																				
7.																				
8.																				

HASŁO:

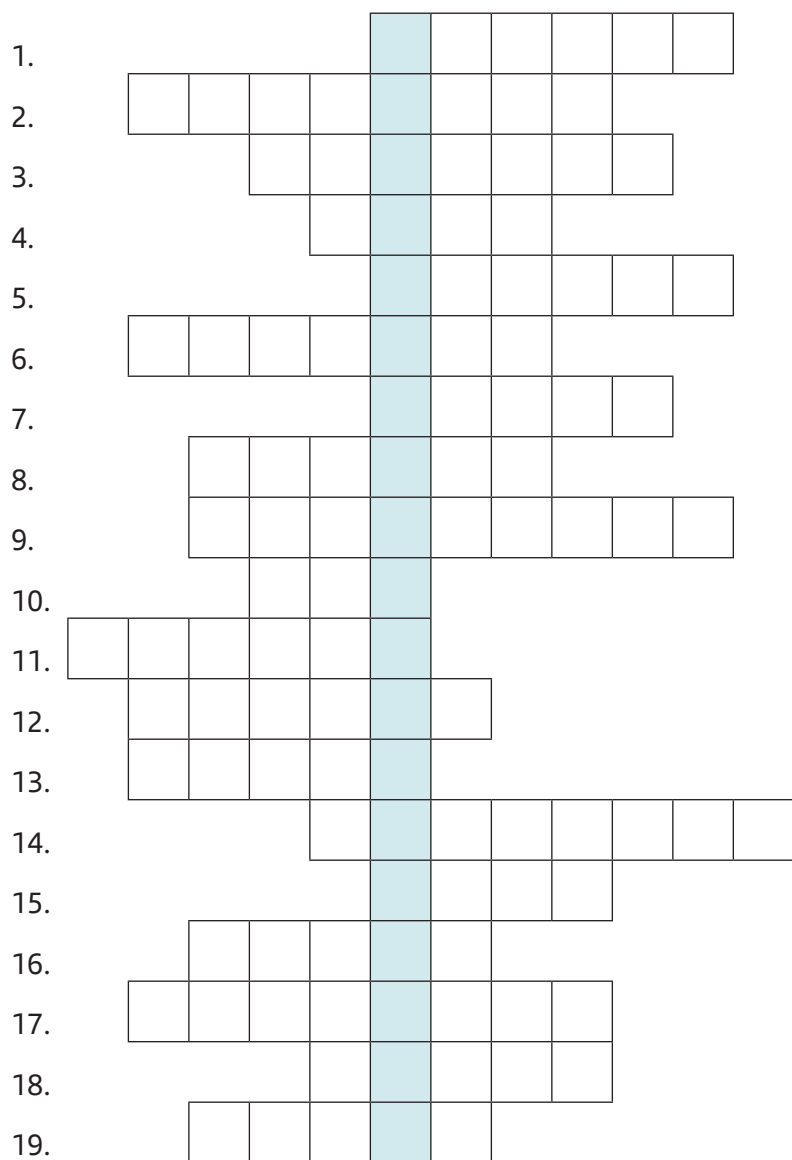
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

1. Podmiot prowadzący działalność charakterystyczną dla banków w oparciu o inne przepisy niż Prawo bankowe.
2. Udzielanie pożyczek z zawyżonymi odsetkami lub innymi opłatami.
3. Najpopularniejszy domowy system operacyjny.
4. Małe zwierzę lub część komputera.
5. Może być bankowy lub powierniczy.
6. Popularny polski komputer z lat 90-tych produkowany w Małopolsce.
7. Na bank lub szatu.
8. Finansowa lub meteorologiczna.



Krzyżówka 11

Wpisz rozwiązania w odpowiednie rzędy zgodnie z numeracją. Litery z pól oznaczonych kolorem czytane pionowo utworzą hasło krzyżówki.



HASŁO:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

1. Prolongacyjna lub skarbowa.
2. Urząd statystyczny UE.
3. Usługa płatnicza służąca do przekazywania pieniędzy między kontami.
4. Na przykład walutowy, gdy cena danej waluty wyrażona jest w innej walucie.
5. Może być publiczny lub prywatny.
6. Urządzenie wyposażone w ekran, służące do wyświetlania informacji.
7. Szkodliwe oprogramowanie lub wywołujący chorobę.
8. Na przykład terminowa.
9. Linie służące do odblokowania nowoczesnych telefonów.
10. Kod czterocyfrowy służący do potwierdzenia płatności.
11. Komputera lub kreślarski.
12. Główny komputer w sieci, często określane jako miejsce przechowywania danych.
13. Popularna gra na system Windows, polegająca na odkrywaniu bomb na planszy.
14. Sieć komunikacyjna oparta na przesyłaniu danych między komputerami.
15. Nazwa wspólnej europejskiej waluty.
16. Szlachetny kruszec, ceniony od lat.
17. „Automatyczny kasjer”.
18. Strona monety, pot. orzeł.
19. Magnetyczny lub od spodni.



Krzyżówka 12

Wpisz rozwiązania w odpowiednie rzędy zgodnie z numeracją. Litery z pól oznaczonych kolorem utworzą hasło krzyżówki.

1.	1														
2.						2									
3.			3												
4.			4												
5.					5										
6.					6										
7.		7													

HASŁO:

1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---

1. Bije się w niej monety i drukuje pieniądze papierowe.
2. ... odsetek, dopisywanie odsetek do kapitału po upływie czasu określonego w umowie z bankiem.
3. Dokument potwierdzający zawarcie umowy ubezpieczeniowej.
4. Dochód z akcji, udział akcjonariuszy w rocznym zysku spółki akcyjnej.
5. Część ceny pokrywająca koszty własne działalności przedsiębiorstwa i jego zysk.
6. Sposób przedstawiania liczb za pomocą cyfr 0 i 1, tzw. kod
7. Skrytka, w której przechowuje się pieniądze, dokumenty, cenne rzeczy.



Krzyżówka 13

Wpisz rozwiązania w odpowiednie rzędy zgodnie z numeracją. Litery z pól oznaczonych kolorem utworzą hasło krzyżówki.

1.			11										
2.		2											
3.	9				5								
4.		13											
5.	12												
6.						8							
7.						7							
8.					6								
9.	1												
10.			10										
11.						3	4						

HASŁO:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----

1. Dochód z akcji, udział akcjonariuszy w rocznym zysku spółki akcyjnej.
2. Monety i banknoty.
3. Dzięki niemu odblokujesz komputer.
4. Przedsiębiorstwo specjalizujące się w wymianie walut.
5. W księgach rachunkowych lub bankowe.
6. Bije się w niej monety i drukuje pieniądze papierowe.
7. Świadczenie pieniężne wobec państwa.
8. Zapotrzebowanie na towary lub usługi.
9. Wcześniej BZ WBK.
10. Najpopularniejszy domowy system operacyjny.
11. Przeciwieństwo inflacji.



Krzyżówka 14

Odszyfruj hasło.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
	E	S	T	O	N	I	A			
8	Ą	B	C	Ć	D	Ę	F	G	H	J
9	K	L	Ł	M	Ń	Ó	P	R	Ś	U
0	W	X	Y	Z	Ż	Ź	.	,	sp.	?

(sp.) kod spacji

PRZYKŁAD:

Hasło: ŚCIŚLE TAJNE

Szyfr: 99 83 6 99 92 1 09 3 7 80 5 1

ODSZYFRUJ HASŁO:

91 7 98 3 7 09 2 6 94

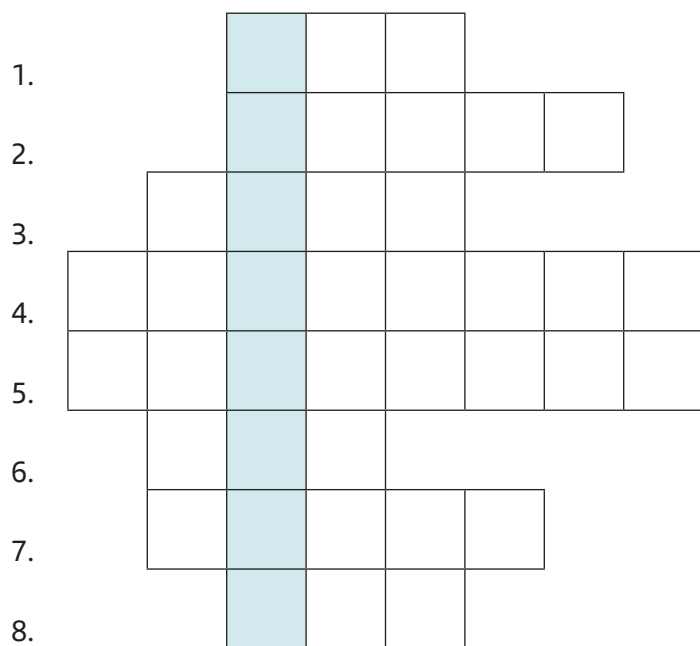
HASŁO:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



Krzyżówka 15

Wpisz rozwiązania w odpowiednie rzędy zgodnie z numeracją. Litery z pól oznaczonych kolorem czytane pionowo utworzą hasło krzyżówki.



HASŁO: [shaded] [shaded] [shaded] [shaded] [shaded] [shaded] [shaded] [shaded] [shaded] [shaded]

1. Numer składający się z 4 cyfr (najczęściej) generowany przez bank do każdej karty płatniczej.
2. Doświadczony programista, włamywacz grasujący w sieciach komputerowych.
3. Część spłaty kredytu.
4. Rozpoczęcie spłaty kredytu po określonym czasie od jego udzielenia. Najczęściej w tym okresie spłacamy jedynie odsetki od kredytu.
5. PC, laptop, palmtop.
6. Instytucja, która gromadzi i udostępnia informacje o kredytobiorcach i spłacanych przez nich kredytach.
7. Pisemna zmiana wprowadzona do umowy kredytowej.
8. Kod waluty Wielkiej Brytanii.



Krzyżówka 16

Rozwiąż krzyżówkę matematyczną. Żółte pola oznaczone numerkami będą wskazywać kolejność wpisywania haseł do krzyżówki nr 2.

2	x		=		x	2	=	30
x		+		x		x		-
	+	3	=		x		=	
=		=		=		=		=
	x		=	30	-		=	
+		-		:		:		-
	:	1	=		x	5	=	
=		=		=		=		=
14	+	4	=		:	5	=	

1	→		1/100 euro.
2	→		Nazwa wspólnej europejskiej waluty.
3	→		Np. debetowa, kredytowa, zblizeniowa.
4	→		Udzielanie pożyczek z zawyżonymi odsetkami lub innymi opłatami.
5	→		System płacy, w którym wysokość wynagrodzenia zależy od ilości wykonanej pracy.

2. Krzyżówka z hasłem

1.						
2.						
3.						
4.						
5.						

HASŁO:



Hasła poszczególnych krzyżówek

Do poniższych definicji spróbuj dopisać właściwe hasło. Numery haseł od 1 do 16 odpowiadają kolejności krzyżówek w naszej gazecie. Jeśli poprawnie rozwiązałeś wszystkie krzyżówki, nie będziesz mieć problemów z przypisaniem właściwego hasła!

	Definicja	Miejsce na wpisanie haseł z krzyżówek nr 1 – 16
1.	Ogół programów mających szkodliwe działanie w stosunku do systemu komputerowego lub jego użytkownika.	
2.	Program komputerowy, którego zadaniem jest wykrywanie, zwalczanie i usuwanie wirusów komputerowych. Współcześnie najczęściej jest to element pakietu programów chroniących komputer także przed wieloma innymi zagrożeniami	
3.	W przeglądarce jest to ikonka widoczna na lewo od adresu internetowego w górnym pasku, która pozwala stwierdzić, że dana strona jest zabezpieczona.	
4.	Realizacja transakcji w sieci w zakresie produktów lub usług w sposób odpowiedzialny, z zachowaniem wszystkich zasad dot. cyberbezpieczeństwa.	
5.	Automatyczne urządzenie służące przede wszystkim do wypłaty gotówki za pomocą magnetycznej lub inteligentnej (mikroprocesorowej, chipowej) karty płatniczej, posiadające wszelkie niezbędne zabezpieczenia i wyświetlające komunikaty podnoszące poziom bezpieczeństwa korzystania z tego urządzenia.	
6.	Zespół zagadnień związanych z zapewnianiem ochrony w obszarze cyberprzestrzeni. Z pojęciem tym związana jest między innymi ochrona przestrzeni przetwarzania informacji oraz zachodzących interakcji w sieciach teleinformatycznych.	
7.	Oznaczają informacje o zidentyfikowanej lub możliwej do zidentyfikowania osobie fizycznej.	
8.	Wykorzystanie komputerów, internetu i innych środków przechowywania lub rozprzestrzeniania informacji w celu włamania się do systemu informatycznego przeciwnika.	
9.	Jest to system, który ma ograniczyć do absolutnego minimum, a docelowo zastąpić tradycyjną formę kontaktu z Obywatelom, dzięki możliwościom jakie oferuje bezpieczna sieć Internet.	
10.	Metoda oszustwa, w której przestępca podszywa się pod inną osobę lub instytucję w celu wyłudzenia poufnych informacji (np. danych logowania, danych karty kredytowej), zainfekowania komputera szkodliwym oprogramowaniem czy też nakłonienia ofiary do określonych działań.	
11.	Wszelkie nielegalne próby wyłudzenia w internecie poufnych danych, czyli np. loginów i haseł do poczty e-mail, danych osobowych, danych logowania do bankowego konta, numerów kart kredytowych czy PIN.	
12.	"Program złośliwy", wyłącznie oprogramowanie, które zostało przeznaczone do złych celów i działa wbrew oczekiwaniom użytkownika; określenie to nie obejmuje aplikacji, które mogą wyrządzić niezamierzoną szkodę z powodu jakiejś niedoskonałości.	
13.	Zestaw metod mających na celu uzyskanie informacji przez cyberprzestępcę. Hackerzy często wykorzystują niewiedzę bądź łatwowierność użytkowników systemów informatycznych, aby pokonać zabezpieczenia odporne na wszelkie formy ataku. Wyszukują przy tym najłagodniejszy punkt systemu bezpieczeństwa, którym jest człowiek.	
14.	Karta mikroprocesorowa początkowo wielkości karty kredytowej, obecnie zminimalizowana i w postaci układu scalonego z wbudowaną pamięcią i mikroprocesorem, pozwalająca na identyfikację abonenta.	
15.	Bardziej niebezpieczna dla użytkownika oraz trudniejsza do wykrycia forma phishingu. Charakterystyczne dla tej metody jest to, że nawet po wpisaniu prawidłowego adresu strony www, ofiara zostanie przekierowana na fałszywą (choć mogącą wyglądać tak samo) stronę WWW. Ma to na celu przejęcie wpisywanych przez użytkownika do zaufanych witryn haseł, numerów kart kredytowych i innych poufnych danych.	
16.	Osoba wyszukująca i ewentualnie wykorzystująca dziury bezpieczeństwa w oprogramowaniu komputerowym, dające dostęp do zabezpieczonych zasobów.	

Rozwiązania poszczególnych krzyżówek

Krzyżówka nr 1

Odpowiedzi	
1.	AWERS
2.	CŁO
3.	DIGITALIZACJA
4.	LOKATA
5.	PARABANK
6.	BIOMETRIA
7.	DEBETOWA
8.	GATES
9.	OPŁATA
10.	INWESTOR
11.	DEFICYT
12.	OSTROŻNOŚĆ
13.	PLN
HASŁO:	ZŁOŚLIWE OPROGRAMOWANIE

Krzyżówka nr 2

Odpowiedzi			
POZIOMO		PIONOWO	
1.	CYBERTERRORYZM	6.	BUDŻET
2.	BAZA	7.	SEJF
3.	WIRUS	8.	ZŁOTO
4.	TABLET	9.	EMBARGO
5.	PULPIT	10.	BESSA
6.	BINARNY	11.	ŻETON
		12.	SPAM
		13.	PROWIZJA
		14.	SALDO
HASŁO:	PROGRAM ANTYWIRUSOWY		

Krzyżówka nr 3

Odpowiedzi	
1.	BANKNOT
2.	MAŁPA
3.	PAPIERÓW
4.	DEBETOWA
5.	SKARBIEC
6.	PAPILARNE
HASŁO:	KŁÓDKA

Krzyżówka nr 4

Odpowiedzi			
POZIOMO		PIONOWO	
1.	SPACJA	1.	STAŁE
2.	DEBET	8.	SEKTOR
3.	KREDYT	9.	BANKOMAT
4.	MONIT	10.	UŁAMEK
5.	EURO	11.	WIFI
6.	STREFA		
7.	AKCYZA		
HASŁO:	BEZPIECZNE ZAKUPY		

Krzyżówka nr 5

Odpowiedzi			
POZIOMO		PIONOWO	
1.	CAL	1.	CENA
2.	OSZUST	10.	LOKATA
3.	RENTA	11.	KREDYT
4.	PRZEGLĄDARKA	12.	EURO
5.	IMPORT	13.	FACEBOOK
6.	KANTOR	14.	TYGODNIK
7.	ODSETKI		
8.	BILET		
9.	OPTIMUS		
HASŁO:	BEZPIECZNY BANKOMAT		

Krzyżówka nr 6

Odpowiedzi	
1.	CZEK
2.	INFORMATYKA
3.	PARABANK
4.	NUMER
5.	AWERS
6.	BANKOMAT
7.	FOLDER
8.	MYSZKA
9.	NAPAD
10.	PIN
11.	MONETA
12.	RACHUNEK
13.	PROGNOZA
14.	PASEK
15.	BAJOŃSKIE
16.	STOPA
17.	KRYPTOLOGIA
18.	INWESTOR
19.	CŁO
HASŁO:	CYBERBEZPIECZEŃSTWO

Krzyżówka nr 7

ROZWIĄZANIE:	DANE OSOBOWE
---------------------	---------------------

Rozwiązania poszczególnych krzyżówek

Krzyżówka nr 8

	Odpowiedzi
1.	APLIKACJA
2.	TERMINAL
3.	ENIGMA
4.	LOMBARD
5.	WIRUS
6.	DEPOZYT
7.	UNIA
8.	ŻYRANT
9.	ZYSK
HASŁO:	CYBERATAK

Krzyżówka nr 9

ROZWIĄZANIE:	BEZPIECZNY E-OBYWATEL
---------------------	------------------------------

Krzyżówka nr 10

	Odpowiedzi
1.	PARABANK
2.	LICHWA
3.	WINDOWS
4.	MYSZKA
5.	RACHUNEK
6.	OPTIMUS
7.	NAPAD
8.	PROGNOZA
HASŁO:	PHISHING

Krzyżówka nr 11

	Odpowiedzi
1.	OPŁATA
2.	EUROSTAT
3.	PRZELEW
4.	KURS
5.	SEKTOR
6.	MONITOR
7.	WIRUS
8.	LOKATA
9.	PAPILARNE
10.	PIN
11.	PULPIT
12.	SERWER
13.	SAPER
14.	INTERNET
15.	EURO
16.	ZŁOTO
17.	BANKOMAT
18.	AWERS
19.	PASEK
HASŁO:	OSZUSTWA INTERNETOWE

Krzyżówka nr 12

	Odpowiedzi
1.	MENNICA
2.	KAPITALIZACJA
3.	POLISA
4.	DYWIDENDA
5.	MARŻA
6.	BINARNY
7.	SEJF
HASŁO:	MALWARE

Krzyżówka nr 13

	Odpowiedzi
1.	DYWIDENDA
2.	GOTÓWKA
3.	HASŁO
4.	KANTOR
5.	KONTO
6.	MENNICA
7.	PODATEK
8.	POPYT
9.	SANTANDER
10.	WINDOWS
11.	DEFLACJA
HASŁO:	SOCJOTECHNIKA

Krzyżówka nr 14

ROZWIĄZANIE:	KARTA SIM
---------------------	------------------

Krzyżówka nr 15

	Odpowiedzi
1.	PIN
2.	HAKER
3.	RATA
4.	KARENCA
5.	KOMPUTER
6.	BIK
7.	ANEKS
8.	GBP
HASŁO:	PHARMING

Rozwiązania poszczególnych krzyżówek

Krzyżówka nr 16

2	x	3	=	6	x	² 5	=	30
x		+		x		x		-
3	+	³ 2	=	5	x	3	=	15
=		=		=		=		=
6	x	5	=	30	-	15	=	15
+		-		:		:		-
8	:	¹ 4	=	2	x	5	=	10
=		=		=		=		=
14	+	⁴ 1	=	15	:	⁵ 3	=	5

1	→	4	1/100 euro.
2	→	5	Nazwa wspólnej europejskiej waluty.
3	→	2	Np. debetowa, kredytowa, zbliżeniowa.
4	→	1	Udzielanie pożyczek z zawyżonymi odsetkami lub innymi opłatami.
5	→	3	System płacy, w którym wysokość wynagrodzenia zależy od ilości wykonanej pracy.

	Odpowiedzi
1.	LICHWA
2.	KARTA
3.	AKORD
4.	CENT
5.	EURO
HASŁO:	HAKER

